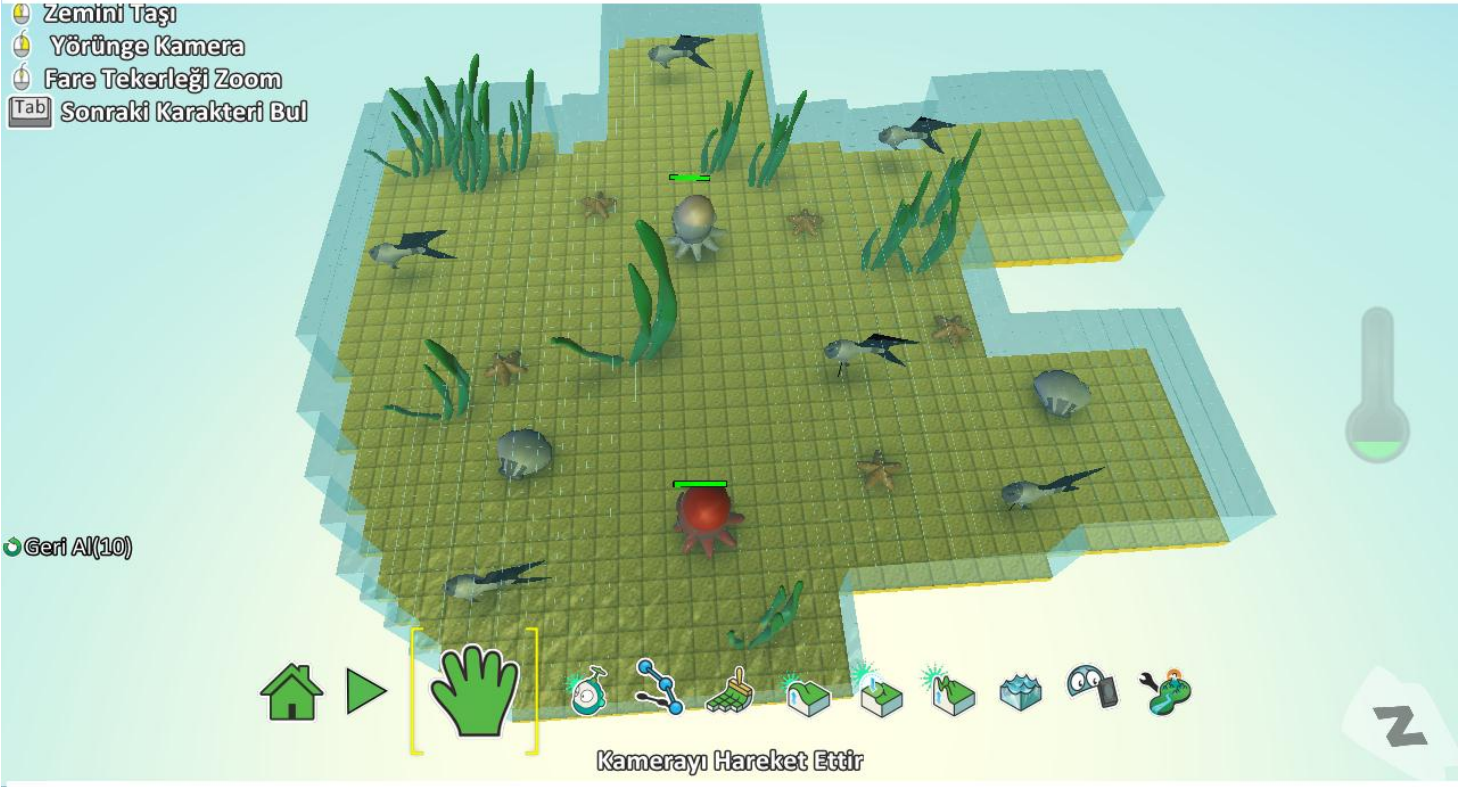


BALIK YAKALAMA OYUNU



Öncelikle fırça ile basit bir alan oluşturuyoruz ve üstüne su ekliyoruz.

Karakter olarak yosunlar, balıklar, midye, deniz yıldızı ve 2 tane de kırmızı ve beyaz renkten oluşan ahtapot ekliyoruz.



Beyaz ahtapot a bu kodları yazıyoruz. (Balığa çarptığında 1 puan alsın, deniz yıldızına çarptığında 1 puan kayıp etsin ve 3 puan alan oyunu kazansın)

BALIK YAKALAMA OYUNU

Kodu Oyun Laboratuvarı (1.4.184.0, General)

Karo Ekle/Değiştir
Karo Sil
Enter Karo Değiştir
Tab Sonraki Sayfa
Shift Tab Önceki Sayfa
Delete Karo Sil
Esc Geri Dön
Ctrl-P Kodu Yazdır

1 EĞER klavye WASD YAP hareket et

2 EĞER çarp balık YAP ye

3 EĞER çarp deniz yıldızı YAP ye

4 EĞER çarp balık YAP skor kırmızı puan

5 EĞER çarp deniz yıldızı YAP çıkar kırmızı puan

6 EĞER skor kırmızı puan YAP

Geri Al(10)

ahtapot

Kırmızı ahtapota bu kodları yazıyoruz.

Not:Ahtapotların ayarlarını yapmayı unutmayalım.

Kodu Oyun Laboratuvarı (1.4.184.0, General)

Karo Ekle/Değiştir
Karo Sil
Enter Karo Değiştir
Tab Sonraki Sayfa
Shift Tab Önceki Sayfa
Delete Karo Sil
Esc Geri Dön
Ctrl-P Kodu Yazdır

1 EĞER hep YAP hareket et gezin yavaşça

2 EĞER YAP

balık

Balıklara da bu kodları yazıyoruz.